

Назва кафедри	Образотворчого мистецтва та дизайну
Назва дисципліни	Цифрові технології в ОТМ
Загальна кількість кредитів (годин)	5 кредитів (150 год.)
Курс та півріччя, де починається дисципліна	1 курс, 1 семестр
Кількість семестрів, протягом яких вивчається дисципліна	1
Форма навчання, для якої дисципліна пропонується	денна
Попередні умови	Бакалавр ОТМ
Назви спеціальностей, для яких пропонується вивчення дисципліни	023 Образотворче мистецтво, декоративне мистецтво, реставрація 014 образотворче мистецтво 016 спеціальна освіта 012 дошкільна освіта 013 початкова освіта
Короткий опис дисципліни	<p>Предмет «Цифрові технології в ОТМ» використовує можливості новітніх комп'ютерних, та інтернет-технологій у сфері образотворчого мистецтва, де синтез мистецтва і науки формує нові форми і техніки в художній творчості.</p> <p>Кінцевим результатом застосування цифрових технологій в ОТМ є створення власної творчої роботи.</p> <p><b>Завдання курсу:</b></p> <p><b>Теоретичні:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- сформувати уяву про можливості новітніх комп'ютерних, та інтернет-технологій у сфері образотворчого мистецтва;</li> <li>- сформувати уяву про синтез мистецтва і науки.</li> </ul> <p><b>Практичні:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– набути уміння реалізовувати творчий потенціал в поєднанні інструментів та прийомів створення зображень (та/або художніх об'єктів) за допомогою цифрових технологій з іншими (нецифровими) техніками та технологіями.</li> </ul>