

Назва кафедри	Образотворчого мистецтва та дизайну
Назва дисципліни	Основи векторної і растрової графіки
Загальна кількість кредитів (годин)	8 кредитів (240 год.)
Курс та півріччя, де починається дисципліна	3, 4 курс, 5-7 семестри
Кількість семестрів, протягом яких вивчається дисципліна	3
Форма навчання, для якої дисципліна пропонується	Денна, заочна
Попередні умови	Основи образотворчої грамоти
Назви спеціальностей, для яких пропонується вивчення дисципліни	023 Образотворче мистецтво, декоративне мистецтво, реставрація 014 образотворче мистецтво 016 спеціальна освіта 012 дошкільна освіта 013 початкова освіта
Короткий опис дисципліни	<p>Предмет «Основи векторної і растрової графіки» вивчає основи створення та редагування зображень в графічних редакторах, за допомогою векторної і растрової графіки. Результатом є створення власного зображення та творчої роботи на основі колажу.</p> <p>Завдання курсу:</p> <p>Теоретичні:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ознайомити з інформацією про основні області застосування зображень, створених за допомогою графічних редакторів; - сформувані знання про інструменти та загальні принципи створення зображень. <p>Практичні:</p> <ul style="list-style-type: none"> – набути уміння володіти інструментами та прийомами створення зображень в графічних редакторах; – набути уміння реалізовувати творчий потенціал в художній діяльності.