

Назва кафедри, викладач	Кафедра інформатики Юрченко А.О. / Удовиченко О.М.
Назва дисципліни	Практикум з комп'ютерної графіки (векторна)
Загальна кількість годин	4 кредити/120 год.
Курс та півріччя, де починається дисципліна	4 курс
Кількість семестрів, протягом яких вивчається дисципліна	1
Форма навчання, для якої дисципліна пропонується	Денна / заочна
Попередні умови	–
Назви спеціальностей, для яких пропонується вивчення дисципліни	Усі спеціальності
Короткий опис дисципліни	<p>Мета: розвинути навички практичного застосування знань з комп'ютерної графіки для розробки різноманітних графічних рішень.</p> <p>Основний зміст. Знайомство з графічним (векторним) редактором. Основні інструменти програми. Графіка, дизайнерська творчість, поліграфія, робота з кривими, корекція. Кольорові рішення. Створення графічної частини оригінал-макету рекламної продукції.</p>