

**Перелік вибіркових дисциплін**  
**ОР Бакалавр**  
**Одінцова О.О.**

Назва кафедри	Математики, фізики та методики їх навчання
Назва дисципліни	<b>Вибрані питання теорії ігор</b>
Загальна кількість годин	4 кредити (120 годин)
Курс та півріччя, де починається дисципліна	3 курс, 5 семестр 2 курс стн, 3 семестр
Кількість семестрів, протягом яких вивчається дисципліна	1
Форма навчання, для якої дисципліна пропонується	Денна, заочна
Попередні умови	Знання зі <ul style="list-style-type: none"> <li>– шкільного курсу математики;</li> <li>– лінійної алгебри;</li> <li>– аналітичної геометрії</li> </ul>
Назви спеціальностей, для яких пропонується вивчення дисципліни	014 Середня освіта (Математика), 014 Середня освіта (Інформатика), 123 Комп'ютерні науки, 051 Економіка
Короткий опис дисципліни	<p>Вивчення дисципліни «Вибрані питання теорії ігор» передбачає підготовку студентів щодо створення багатовимірних математичних моделей в теорії ігор, в опануванні основних методів розв'язування задач теорії ігор, з'ясуванні прикладних аспектів сучасної математики щодо оптимізаційних задач.</p> <p><b>Завдання курсу</b>  <b>Теоретичні:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– сформулювати знання про математичне моделювання, його основні поняття та методи;</li> <li>– сформулювати знання про основи теорії ігор, її основні поняття та методи розв'язування класичних задач та методи розв'язування матричних ігор.</li> </ul> <p><b>Практичні:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– конструювати математичні моделі економічних задач та зводити їх до канонічного виду;</li> <li>– розв'язувати різні типи задач теорії ігор відповідними методами, надавати економічну інтерпретацію отриманим відповідям.</li> </ul>